

# CAMP-IRATAS

## VERANO 2022

### GUÍA INFORMATIVA



UNA PROPUESTA DE EDULOGIC PRODUCCIONES  
PARA ACCIÓN SOCIAL - UNIVERSIDAD  
POLITÉCNICA DE MADRID.



acción social  
POLITÉCNICA



# CAMPAMENTO URBANO PARA DIVERTIDAS CORSARIAS Y PECULIARES BUCANEROS

1. Qué esperar de nuestros campamentos urbanos
2. Objetivos
3. Organización, programación, equipo.
4. La temática del campamento 2022
5. Instalaciones
6. Otros aspectos a tener en cuenta
7. Preguntas frecuentes
8. Contacto

### QUÉ ESPERAR DE NUESTROS CAMPAMENTOS URBANOS

En **EDULOGIC PRODUCCIONES** llevamos más de diez años gestionando actividades educativas y de ocio para niños. Nuestros **campamentos urbanos**, se fundamentan en programaciones creadas con rigor y profesionalidad, pero también con la flexibilidad necesaria para que este tipo de actividades sea un éxito y satisfaga tanto a los niños participantes como a sus progenitores.

#### NUESTROS PUNTOS FUERTES:

1. Un equipo profesional con experiencia y orientados al ocio educativo.
2. Unas actividades adaptadas a las diferentes edades de los participantes, con una temática general que funciona como hilo conductor de cada jornada y dota de unidad a todo el campamento.
3. Un temario variado que combina actividades creativas, motoras y de experimentación, en las que se prima el trabajo en equipo y la participación.



CAMP-IRATA  
VERANO 2022



## LOS OBJETIVOS DEL CAMPAMENTO

**EDULOGIC PRODUCCIONES** le ofrece un campamento urbano que combina la diversión propia del periodo estival y el final de las clases con una educación en el ocio que proporciona experiencias únicas y encaminadas al desarrollo social y personal de sus participantes.



Este objetivo general se concreta en los que a continuación detallamos:

- Proporcionar una experiencia educativa diferente, que divierte y que se basa en la participación, el trabajo en equipo y los valores fundamentales.
- Facilitar a los progenitores un servicio que les permita compatibilizar sus horarios laborales con los tiempos de ocio de sus hijos e hijas.
- Fomentar la imaginación creativa y el desarrollo sensorial y afectivo de los participantes en cada actividad.
- Dotar a los niños de herramientas de socialización y desarrollo y trabajar sus capacidades de comunicación y expresión a través de juegos de resolución por objetivos, preparación de proyectos para exponer en público, etc.
- Compartir el fruto del trabajo con padres y compañeros.

## ORGANIZACIÓN / PROGRAMACIÓN / EQUIPO

### LOS GRUPOS DE AVENTUREROS

Para poder facilitar una experiencia adecuada a sus conocimientos y proceso madurativo, los talleres y actividades propias del campamento se estructuran de forma que se adapten a dos grupos de edad diferenciados:

- GRUPO DE “GRUMETES NOVATOS”, de 4 a 6 años
- GRUPO DE “ASPIRANTES A CORSARIOS” de 7 a 9 años
- GRUPO DE “AGUERRIDOS BUCANEROS” de 10 a 12 años

Como hacemos habitualmente, evaluaremos a lo largo de las primeras jornadas si hay algún asistente que deba cambiarse de grupo para estar en aquél que más se adapte a sus capacidades. Es algo que determinarán los

monitores encargados de las actividades durante los primeros días de campamento, basándose en la amplia experiencia que tienen al respecto.

### LA ORGANIZACIÓN DIARIA

La programación del campamento se estructura de forma semanal, para que los asistentes puedan disfrutar de clases y talleres diferentes independientemente del número de semanas a las que estén apuntados y no repitan actividades. En algunas de ellas, como hacemos habitualmente, haremos un repaso de vocabulario en inglés y trataremos, en la medida de lo posible, de adaptarnos al nivel general de cada grupo en este aspecto.

Cada jornada seguirá el siguiente “esquema tipo”, que se irá adaptando al propio desarrollo de las actividades diarias o a los horarios (susceptibles de cambio) establecidos:

### ESTRUCTURA DIARIA

	GRUMETES NOVATOS	ASPIRANTES A CORSARIOS	AGUERRIDOS BUCANEROS
8:00	Recepción. Juegos. Enigmas a resolver.		
9:00	Presentación común del tema del día.		
9:15	Manualidad relacionada	Proyectos semanales	
11:00	Recreo y juegos al aire libre.		
11:45	La vida pirata (Talleres basados en la experimentación)		
13:00	La hora del cuento	Juegos y actividades creativas / teatrales	
13:30	Comedor / Recogida no comedores (hasta 15:00)		
15:00	Recogida niños comedor. (hasta 16:00)		

### EL EQUIPO



El equipo de monitores, coordinadores y resto de personal encargado de este campamento cuenta con amplia experiencia en colonias, centros educativos y otros campos de trabajo con niños y ha formado parte del equipo de los campamentos que Edulogic Producciones ha realizado para la Universidad Politécnica en años anteriores.





## LA TEMÁTICA DEL CAMPAMENTO 2022

### PROGRAMACIÓN CONTINUA ESTRUCTURADA POR SEMANAS DE INSCRIPCIÓN

Este año nos vamos a convertir en aguerridos piratas, valientes bucaneros que demostrarán que ser un lobo de mar no solo consiste en arriar las velas o pasear por cubierta sin marearse. Formaremos un variopinto y peculiar grupo de aventureros que aprenderá sobre cartografía, fondos marinos, constelaciones, corrientes, mareas... y que ensayará sus muecas más temerarias (que no temerosas) y los mejores movimientos con la espada para mostrarle a todo el mundo lo que esta aventura les ha enseñado.



#### SEMANA 1: APRENDER A NAVEGAR ES FUNDAMENTAL SI NO QUIERES QUE EL VIAJE RESULTE FATAL

Los primeros viajes de los más aguerridos aventureros, las herramientas que tenían a su disposición los conquistadores para adentrarse en territorios inexplorados, la brújula, los mapas, los secretos de la navegación tradicional...

#### SEMANA 2: EL PIRATA GARRAPATA, AMÉRICA Y UNA COSA LLAMADA PATATA

Hasta los corsarios más experimentados se equivocan... que se lo pregunten a Colón o a su primo, el pirata garrapata, que cada vez está más contento con ese error de cálculo que les llevó a descubrir el continente americano y un montón de cosas nuevas e interesantes

#### SEMANA 3: BALDOMERA LA BUCANERA, EN CONOCER ÁFRICA SE ESMERA

El continente africano, rico en materias primas, con una fauna única y siempre el más castigado por la escasez de agua. Búsqueda de pozos subterráneos, extracción de minerales, conocimiento del terreno... Baldomera descubrirá cómo se las apañan los diferentes pueblos, etnias y países que forman este misterioso continente.

#### SEMANA 4: EL CORSARIO MACARIO, SOBRE ASIA ESCRIBE UN DIARIO

En uno de sus viajes, Macario descubrirá que el uso de la alquimia, se sitúa en la antigua china, y que, por tanto, a los chinos no solo les debemos los gatos que mueven la manita o los noodles...

#### SEMANA 5: AUNQUE PATAPALO SIEMPRE HA SIDO UN LOBO DE MAR, AHORA LOS CIELOS QUIERE SURCAR

En uno de sus viajes por el viejo continente europeo Patapalo va a descubrir que no solo por tierra y por mar pueden desplazarse los aventureros...

### LAS INSTALACIONES

#### LA ESCUELA TÉCNICA SUPERIOR DE INGENIERÍA DE MONTES, FORESTAL Y DEL MEDIO NATURAL

c/ José Antonio Novais, 10, 28040 - Madrid

**Sede Montes** Teléfono.: 91 067 1510

**Sede Forestales** Teléfono: 91 067 1509

Autobuses: 82-132-F-G-I

Metro: Ciudad Universitaria o Metropolitano (L6)



Si bien la **recepción** de los niños se hará en la **Sede de Montes**, la **recogida** será en la **sede de Forestales** (dado que el comedor se encuentra en dicho edificio y así evitamos que en las horas de más calor los niños tengan que desplazarse), la escuela pone a nuestra disposición aulas en ambas sedes (señaladas en el mapa por una estrella roja) para realizar las actividades de interior y contamos con todo el recinto para las exteriores (que se harán en las horas de menos calor y siempre a la sombra). El desplazamiento entre ambos edificios se hace, en todo momento, por el interior del recinto y coordinado por nuestros monitores.

Como se aprecia en el mapa adjunto (que puede verse con más detalle en las webs de las escuelas) se puede acceder al recinto en coche tanto desde la c/ camino de las moreras (más cercano a la sede de Montes) como desde la c/ José Antonio Nováis (más cercano a la sede de Forestales). Además hay varias puertas de acceso a pie a lo largo de las calles que rodean el recinto. Para la recepción de los niños, estaremos situados en el acceso posterior del edificio de Montes, en la puerta de entrada por rampa, si bien se puede llegar al vestíbulo también por la fachada



principal. En ambas zonas se puede estacionar. Para la recogida, los niños estarán esperándoos (con los monitores correspondientes) en el AULA DE SEMINARIOS, donde vuestros hijos podrán estar, siendo las últimas horas de campamento del día, viendo alguna película o similar seleccionada por el equipo de monitores/coordinación, adecuada al contenido del campamento y a las edades de los niños, fresquitos y descansando hasta que lleguéis a buscarlos.

La Escuela Técnica Superior de Ingeniería de Montes, Forestal y del Medio Natural cuenta con más de 9 hectáreas de terreno en el que podemos realizar multitud de actividades, y además pone a nuestra disposición instalaciones como la piscifactoría, el área de zoología o las pistas deportivas para las diferentes actividades del campamento.



Para más información relacionada con las instalaciones y ambas escuelas, pueden acudir a las siguientes webs:

<http://www.montes.upm.es/ETSIMontes>

<http://www.forestales.upm.es/EUITForestal>



#### EL SERVICIO DE COMEDOR

El servicio de comedor es opcional, pudiendo quedarse los niños a comer o ser recogidos a partir de la hora de comida. Además, es una decisión que no tiene que producirse de antemano, sino que cada día se comunicará a la persona encargada de la coordinación del campamento si el niño/a se queda o no a comer. En caso afirmativo, se abonará el precio correspondiente a la comida (5,50 euros diarios). El procedimiento y las consideraciones relacionadas con el comedor son las siguientes:

1. El servicio de comedor lo presta la empresa de catering encargada de cafetería y comedor de la ESTI de Forestales, habrá monitores del campamento en todo momento con los niños/as en los turnos de comida, igual que otros monitores se quedarán con aquellos que, no quedándose a comer, esperan a ser recogidos.
2. El menú consta de primer plato, segundo y postre, a determinar por la empresa de catering. La bebida que se facilita durante la comida es agua. La empresa de catering facilitará los menús semanales con anterioridad al comienzo de cada semana.
3. Todas las particularidades alimentarias (alergias, intolerancias...) deben estar recogidas en las fichas de inscripción para que puedan comunicarse cada mañana al servicio de comedor. En caso de haber otra particularidad no indicada en la ficha, deberá comunicarse de inmediato a coordinación / monitores para que pueda ser transmitida a cocina (dietas blandas, vegetarianas, etc.) con el fin de modificar el menú convenientemente
4. Al margen de lo recogido anteriormente no se efectuarán cambios en los menús diarios. De igual forma, no se permite el uso del comedor sin el pago del menú, no se contempla, por tanto, la posibilidad de que los niños/as traigan su propia comida.
5. Horarios de recogida de los niños/as en función del servicio de comedor:
  - si el niño/a no se queda a comer: a partir de las 13:30
  - si el niño/a se queda a comer: a partir de las 14:30
6. El precio del menú está establecido directamente por la empresa encargada, no añadiendo al mismo ninguna cantidad adicional y siendo nuestro personal únicamente intermediario para facilitar la gestión.



## QUÉ DEBEN LLEVAR LOS ASISTENTES

---

### EN GENERAL

- Calzado y vestimenta cómoda, con la que podamos jugar, sentarnos en el suelo, andar cómodamente, correr...
- Una mochila con:
  - 1 botella de agua
  - Protector solar y gorra: haremos actividades al aire libre y debemos estar bien protegidos del sol
  - Algo para comer a media mañana
  - Dado que estaremos al aire libre, si el niño/a es alérgico a la picadura de algún insecto, recomendamos que se incluya el repelente o tratamiento correspondiente, informando al equipo de monitores del procedimiento a seguir.

### SI TE QUEDAS A COMER

- Cepillo y pasta para lavarnos los dientes después de comer

### LOS DÍAS DE JUEGOS DE AGUA

- Bañador o ropa de repuesto para cambiarnos después del juego
- Toalla
- Pistola de agua (o pulverizador)

## CÓMO DEBO COMPORTARME

---

1. Tanto en las actividades en sí como en los traslados dentro del recinto entre unas zonas y otras debemos hacer caso en todo momento a los monitores del campamento.
2. Nos moveremos dentro del recinto únicamente por las zonas en las que nos indiquen nuestros monitores y guardaremos silencio o hablaremos en un tono adecuado en los traslados por aquellas partes del edificio donde hay gente trabajando. Igualmente nuestros monitores nos explicarán la forma adecuada de desplazarnos dependiendo de dónde nos encontremos, en orden, sin correr... etc.
3. No podrás participar en los juegos de agua si no has traído bañador o ropa seca para cambiarte después, ¡no queremos que te pongas malo!
4. Nunca olvides ponerte crema solar y gorra cuando estemos al aire libre, debemos protegernos adecuadamente del sol como te explicaremos en el campamento. Los días en los que hagamos juegos de agua o empleemos



las pistas deportivas nos pondremos crema varias veces a lo largo de la mañana.

5. Trata el material del campamento con cuidado y de forma adecuada, no malgastes el material que usaremos para las actividades. Responsabilízate de tus cosas y colócalas siempre allí donde te indiquen los monitores.
6. Si te quedas al comedor recuerda que debemos comer de todo, el menú es rico y variado y si hay algo que no puedas comer tus padres ya nos habrán avisado de ello. Compórtate en la mesa de forma adecuada y no olvides que antes y después de comer hay que seguir las pautas de higiene que te recordarán tus monitores.
7. Respeta a tus compañeros y colabora con ellos, así el campamento será mucho más divertido.
8. En el campamento haremos muchas y muy variadas actividades, no vas a necesitar móvil ni consola portátil ni juguetes... así que es mejor que se queden en casa (\* los libros son bienvenidos si te gusta leer en el recreo, en la hora de madrugadores, como alternativa a la peli del mediodía...)

### PREGUNTAS FRECUENTES

#### ¿DÓNDE Y CUÁNDO DEBO DEJAR Y RECOGER A MI HIJO?

Os estaremos esperando todas las mañanas en el vestíbulo de la ETSI de Montes, en concreto en la zona más cercana a la rampa de acceso posterior. Allí todas las mañanas firmaréis la entrada del niño y nos indicaréis si durante esa jornada se queda al comedor.

El horario de entrada es a partir de las 08:00 horas para todos y las actividades empiezan a las 09:00, esa primera hora para “madrugadores” se destinará a juegos y otras actividades complementarias a la espera de que lleguen todos los participantes.

Puesto que usaremos las aulas del edificio de Forestales para las últimas horas del día y es donde realizaremos el servicio de comedor, la recogida, tanto de los que se quedan a comer como los que no, se llevará a cabo en el citado edificio (en el AULA DE SEMINARIOS situada en el primer piso). Al igual que en la entrada, se firmará la recogida del niño/a.

**Es importante que se respeten los horarios del campamento y especialmente que la recogida sea puntal ya que el horario de trabajo de los monitores finaliza a las 16:00 h.**



### ¿PUEDE RECOGER A MI HIJO OTRA PERSONA QUE NO SEA YO?

En caso de que, excepcionalmente, una persona que no figure en la ficha de inscripción del campamento tenga que recoger al niño, deberéis notificarlo con suficiente antelación y entregar una autorización firmada donde se recoja esta circunstancia. Lo mismo si os ponéis de acuerdo entre varios adultos para recoger a cierto número de niños.

### ¿SE SALDRÁ DEL RECINTO PARA REALIZAR ALGUNA ACTIVIDAD?

No. La escuela cuenta con 9 hectáreas de terreno en donde encontramos todo lo necesario para desarrollar todas las actividades incluidas en la programación del campamento, incluidas pistas deportivas para los juegos de agua, terreno con sombra suficiente para los recreos y acceso semanal a la piscifactoría y la zona de zoología.

### ¿A QUIÉN TENGO QUE INFORMAR SI MI HIJO NO ASISTE UN DÍA AL CAMPAMENTO O SI TENGO QUE LLEVARLO MÁS TARDE/RECOGERLO ANTES?

En el apartado de contacto dispone del teléfono móvil de la persona responsable del campamento, para notificar cualquier eventualidad.

### ¿Y SI QUIERO AMPLIAR EL NÚMERO DE SEMANAS EN EL CAMPAMENTO UNA VEZ COMENZADO EL MISMO?

Comunicáselo a la persona encargada de coordinar el campamento que, en caso de que existan plazas y posibilidad de llevar a cabo la ampliación contactará con el Dpto. de Acción Social y te comunicará el procedimiento a seguir.

## CONTACTO

Patricia Sánchez – Responsable de proyecto.  
teléf. 606.798.301



Sección de Acción Social UPM  
Teléfono: 91 0670034  
accion.social@upm.es



CAMP-IRATA  
VERANO 2022